Diadema, 04.04.23

Gestão Ágil X Tradicional:

Tradicional: Surgimento na década de 60. Foco no planejamento do que será realizado do início ao fim; Prever e planejar tudo, início ao fim.

DEFINIÇÃO>>PLANEJAMENTO>>EXECUÇÃO>> >>Encerramento

>>MONITIRAMENTO E CONTROLE >>

Na gestão há pouca ou nenhuma margem para mudança do que foi planejado e acordado com cliente;

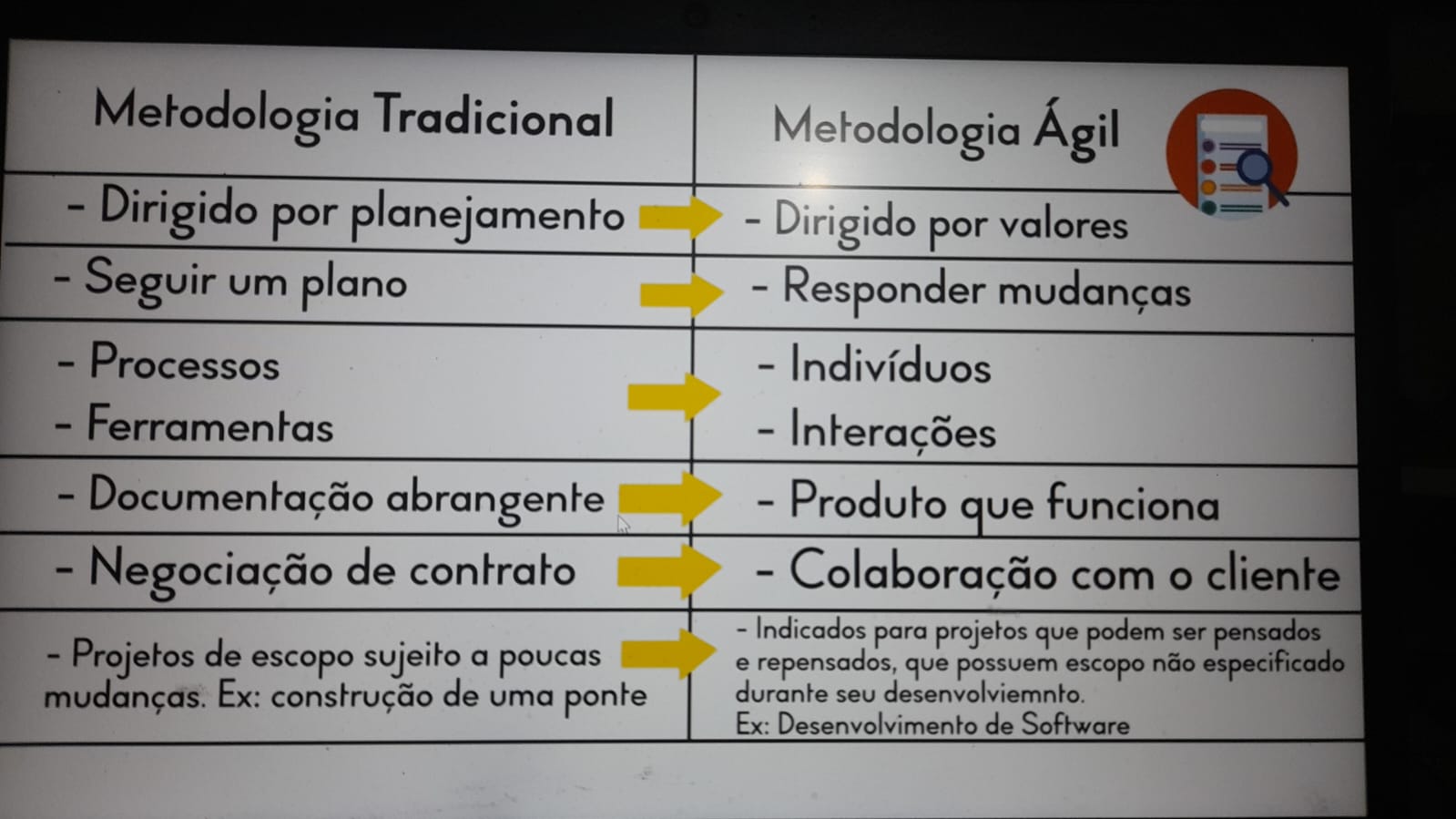
O produto, resultado ou serviço só pode ser entregue no encerramento do projeto.

A metodologia tradicional é boa para projetos onde o escopo está bem definido e não será alterado, mudanças não são bem vindas, exemplo, construção de uma ponte.

Gestão Ágil: Surgimento anos 90, popularização a partir de 2005 com as empresas de I.T.

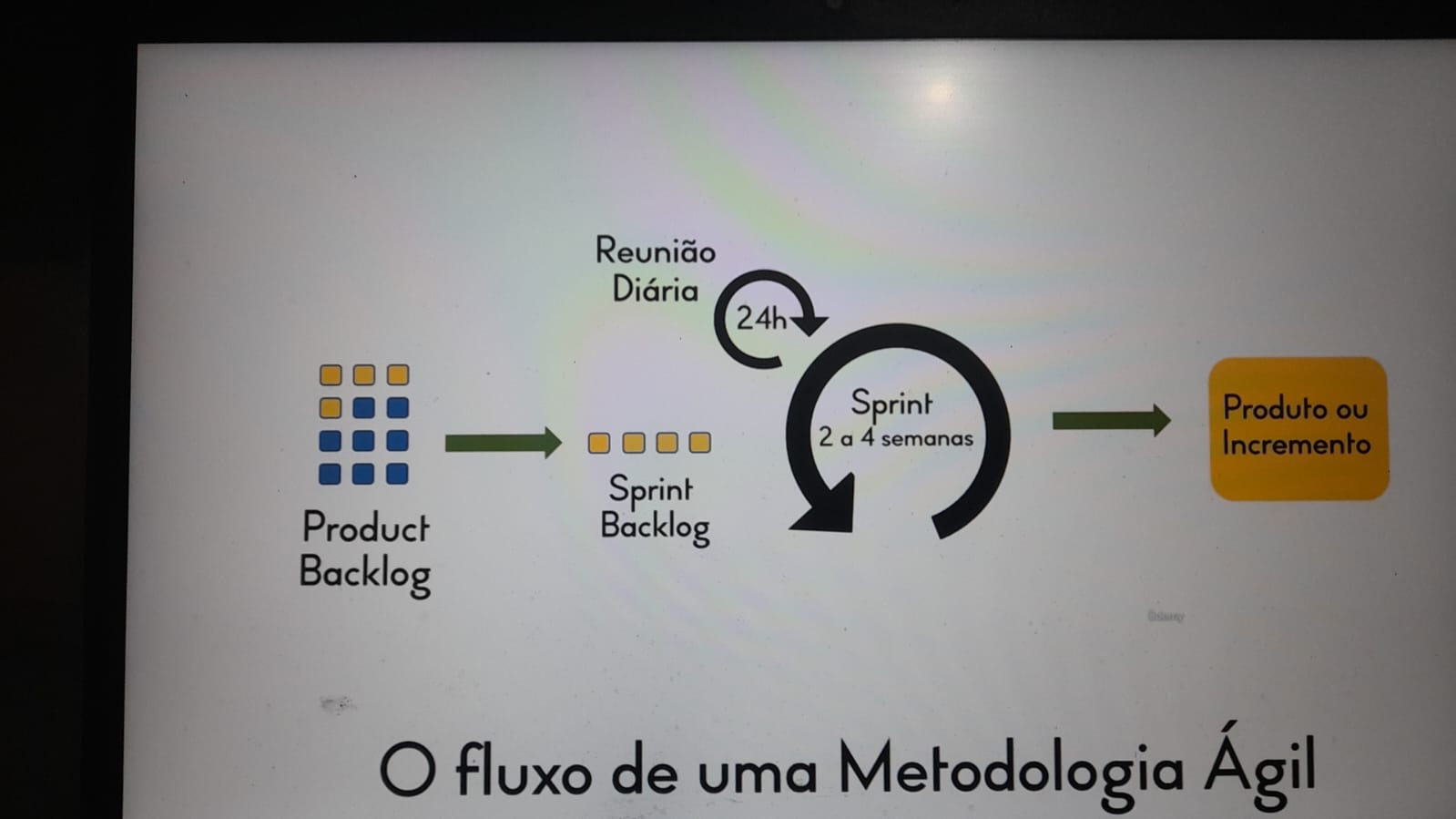
Razões para fracasso do projeto: cliente não sabe exatamente o que quer; alterações constantes no projeto.

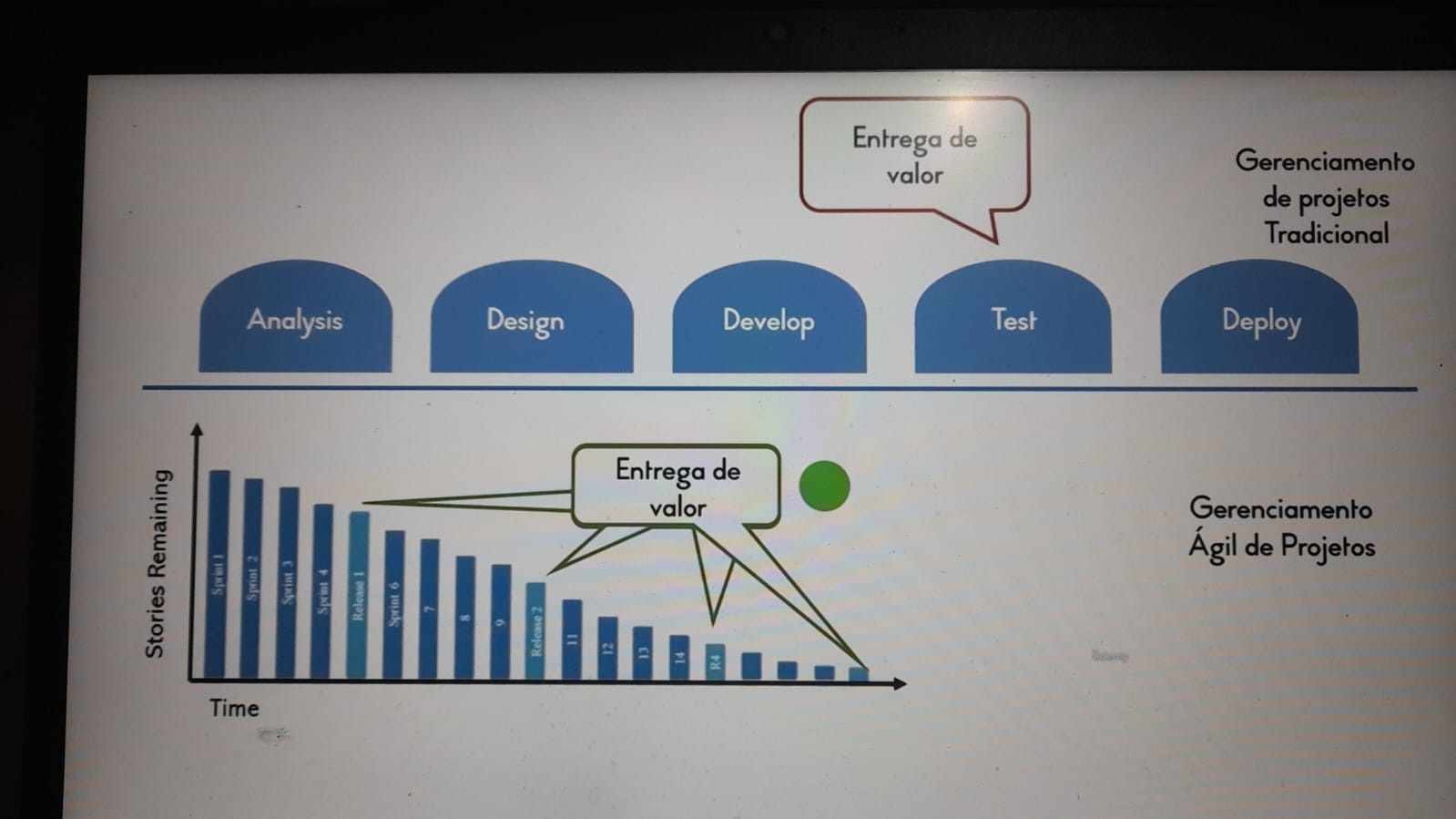
Manifesto ágil: declaração de princípios, foi feito por 17 pessoas especialistas ao redor do mundo.



Como funciona o SCRUM?

Scrum é um framework que implementa os princípios ágeis, é a metodologia ágil mais utilizada para gestão de projetos e desenvolvimento de produtos.





Na gestão ágil as entregas são definidas por valores e podem ser parciais, e a cada entrega, é bom que haja interação com o cliente.

QUAL É MELHOR, ÁGIL OU TRADICIONAL: Ambas são boas, o gestor deve decidir qual a melhor a ser aplicada para cada projeto, ou utilizar ambas, nesse caso deve-se decidir qual será a dominante, pois elas podem ser complementares.

Como funciona o SCRUM?

Scrum é um framework que implementa os princípios ágeis, é a metodologia ágil mais utilizada para gestão de projetos e desenvolvimento de produtos.

É uma metodologia de adaptação, interatividade, rapidez, flexibilidade e eficiência projetada para fornecer um valor significativo de forma rápida durante todo o projeto. (SBOK guide).

Bibliografia sugerida: The Scrum Guide, Ken Schawber Jeff Sutherland

Scrum pode ser definido como framework, ou arcabouço simples para gerenciar projetos complexos.

Neste caso a complexidade está ligada mais as incertezas e indefinições do projeto, exemplo, o cliente não sabe bem o que quer, não sabe qual a tecnologia a ser utilizada. Neste exemplo, para lidar com estas incertezas, o Scrum proporciona as interações frequentes entres equipe, de modo que fica possível construir o projeto passo a passo, evoluir pouco a pouco, o que possibilita ao time aumentar a compreensão, visibilidade (que não se tem no início do projeto) e entendimento do projeto. Dessa forma ao longo do projeto sempre será entregue valor ao cliente.

3 pilares do SCRUM:

1. Transparência: toda a equipe sabe o que está sendo feito no projeto como um todo, o que cada membro está fazendo no momento.
2. Inspeção: revisões programadas, reuniões diárias.
3. Adaptação : Visa estar apto a efetuar mudanças , seja mudança de processos, pessoas, equipe, mudanças solicitadas pelo cliente, ter flexibilidade na gestão. Replanejamento e adaptação para atender mudanças solicitadas nas revisões.



Fluxo do Scrum

1. Projeto surge a partir de uma necessidade : construção do sistema de gestão para Escola Esperança. Após a idéia é necessário criar a visão do projeto, através de um documento onde um documento chamado **declaração de visão do projeto** onde são definidos objetivo do projeto, descrição, interessados no projeto. Necessário pra definir as diretrizes do projeto. De modo que o projeto começará de forma organizada.
2. Após definida a visão do projeto, será construído o **backlog do produto** (lista contendo tudo que seja deseja que seja contemplado pelo projeto para chegar no produto). No Scrum, produto pode ser um serviço ou um resultado. O backlog pode ser definido requisitos necessários para se chegar no produto. **Estes requisitos podem ser as fucionalidades do sistema** de gestão escolar como registro de notas, fotos do aluno, função para cálculo de notas e médias. Cada requisito é chamado de **história do usuário ou user history.** Ressalto, história de usário é um requisito descrito pelo cliente.
3. **Interação/Sprint:** O projeto é desenvolvido por interações entre equipe e cliente, ou seja, o time (squad) desenvolve parte de projeto em duas semanas (tempo da sprint) e interaje com cliente. Um sprint tem de duas a quatro semanas de duração.
4. **BackLog da Sprint:** backlog da sprint pode ser definido com escopo da sprint, ou seja, o que será feito durante a sprint, para ao fim da sprint durante a interação com o cliente para ter o seu feedback.
5. **Execução:** Definido o backlog da sprint, o passo seguinte é a execução, no nosso projeto exemplo, nesta sprint, poderia seriam tratados os itens do backlog da srpint, por exemplo, o cadastro do aluno. A longo desta sprint, sempre ocorrerá uma reunião diárias (daily). Ao fim da sprint o time deve ter concluído o cadastro do aluno e deverá apresentar ao cliente para que seja dado seu feedback já visualizando algo concreto, onde poderá aprovar a entrega ou solicitar mudanças, que poderão ser tratadas na próxima sprint. Caso o cliente aprove a entrega, será planejada a próxima sprint, executada, e ao fim da sprint, será apresentada nova versão ao cliente. Sempre seguindo o fluxo: planeja, executa, interação com cliente. \*\*Scrum requer muita mais comunicação de que documentação.

**Fluxo operacional Scrum:**

